

全体マップとイメージパース(R4年度の成果)

各公園の役割を赤茶色で示し、設備や機能をピクトグラムで表しています。



横尾地区公園リニューアル 第9号 ワークショップNEWS

令和7年 1月発行

横尾地区の公園では、施設の老朽化や少子高齢化により、住民の皆様のニーズに施設の機能があまり適さない状況などが見られます。特に同地区では、よく使われる公園と使われない公園が見られます。そこで皆様がこれまで以上に公園を利用いただくために、長崎市は同地区の9公園の機能や設備をリニューアルすることを計画しております。ワークショップでは、横尾地区の将来像に基づく今後の公園の使い方について考えていきましょう。

令和7年度に工事に着手する築廻・滑石3丁目中の公園について話し合いました！

まず、本ワークショップの目的の説明や前回ワークショップの振り返りが行われました。次に、令和7年度に工事に着手する2公園（築廻公園と滑石3丁目中の公園）についての第8回ワークショップ検討結果をふまえた空間整備方針について説明がなされました。今回のワークでは、2公園の模型を見ながら、空間整備方針への意見と公園を活かすための意見を出していただきました。最後に、出された意見についての協議、整理を行いました。ワーク結果の詳細は裏面をご覧ください。



自治会長の挨拶



模型



ワークの様子



協議の様子

ワークショップスケジュールと次回予告

- | | | |
|----|--|---|
| 1 | 公園の現状を理解する
令和4年6月5日 10:00~ | 済 |
| 5 | 公園リニューアル整備案を決定する
令和5年3月5日 10:00~ | 済 |
| 6 | 「地域づくりに関する意見」を検討する
令和5年9月10日 10:00~ | 済 |
| 7 | 山の木・横尾元村公園の詳細案を検討する
令和5年11月19日 10:00~ | 済 |
| 8 | 築廻・滑石3丁目中の公園の意見出しを行う
令和6年9月29日 10:00~ | 済 |
| 9 | 築廻・滑石3丁目中の公園の詳細案を検討
令和6年11月17日 10:00~ | 済 |
| 10 | 「地域づくりに関する課題」を検討する
令和7年3月2日 10:00~ | |

第10回ワークショップ

日付：3月2日 日曜日

時間：10:00開始

（2時間程度）

場所：ふれあいセンター2F

第10回では、「地域づくりに関する課題」について検討する予定です。また、築廻公園と滑石3丁目中の公園の最終のリニューアル案を報告する予定です。

第9回は、30名の方々が参加されました！

第10回からの参加も歓迎します。

一緒に公園リニューアルを考えましょう！

ワークショップへのお問い合わせ先：長崎市役所 中央総合事務所 地域整備1課

TEL：095-829-1164 FAX：095-829-1165 担当：嘉松・竹田

滑石3丁目中の公園を活かすための意見

- ・ちょっとした休憩場・語らい場として利用
- ・ボール使用禁止の看板を設置

築廻公園を活かすための意見

- ・幼児遊具にピクトグラムを掲示する
- ・高齢者と子どもがグラウンドゴルフで交流できる
- ・駐車場の管理を徹底する

滑石3丁目中の公園の空間整備方針への意見

- ・道路側階段をバリアフリー化できないか？
- ・道路下の側溝を改修してほしい
- ・将来的に東屋は必要か？

築廻公園の空間整備方針への意見

- ・幼児遊具を安心して使うためにエリア区分をするべき
- ・間伐材の安全管理が不安
- ・駐車場の場所が狭くて危険では？

築廻公園



空間整備方針
への意見

公園を活かす
ための意見

⑧駐車場の追加

身障者用を含む駐車場をグラウンド面に設置する方向で調整を行う。
安全管理については、フェンスでの対策を検討中。
駐車場の管理については、問題の程度に併せて、看板等の設置など、
出ることに対応する。

駐車場の設置位置は未定？	上から下で見る道角に交わっているで、融合が難しいかも	駐車場の道角が狭いのもっと公園内に入れ込んだ方がよい	車椅子は利用出来るのか？
出入り口が狭すぎないか？	近隣の駐車場との関係が判くなる	現在、子どもたちの利用がほとんどない将来は？	時間制限は誰が管理する？
駐車場の位置は変更できないのか？狭いうえに合流地点で危険	もう少し広くってはどうか？	駐車場に子どもがいないようにフェンス等が必要かも	駐車場が狭まった所なので無断駐車・利用規制の追加を
駐車場近くの住民の意向、安全性の検討	タイマー式のボラードで管理（待降室内の公園）		駐車場の利用時間の設定

①段差部への遊具の新設

見晴らしが良く、子供たちが喜ぶ、斜面を利用した遊具を設置する。
遊具の方向やベビー利用者などが、上段に上らずに利用できるように、
下段にベンチや幼児用遊具を集中するようにする。

・斜面の件 ・側溝の件	公園の上の斜面の張りなどの管理	公園内の側溝の改善を！	子どもたちが斜面を走らない（危険防止）
----------------	-----------------	-------------	---------------------

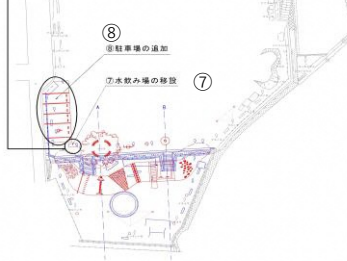
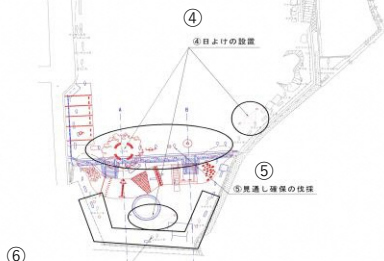
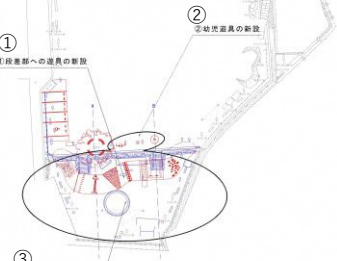
②幼児遊具の新設

遊具周りの安全に配慮した、安全性の高い幼児ゾーンを設置する。
過剰な整備にならないように、コストの低い遊具の使用を検討するように、
仮設テントが設置しやすいようなフック付き柱や移動可能な開伐材のベンチを多数設置する。

グラウンドゴルフで遊んでいるが、遊具を使う人の安全性の確保が必要	グラウンドゴルフで遊んでいる人にも遊具の安全性の確保が必要	上段にも一部遊具があるとよい	ボール遊び可の場合、住宅が近いため、ビクトグラムが必要では？	幼児遊具と分かるよう、ビクトグラムをどうやって上段に設置する？	使用目的をある程度制限する
下の幼児遊具を安心して使うためのエリア区分は必要では？	ベビーカーを上げるのは難しいと思うので、お昼下りやベビーカーを乗せやすいスペースがあるとよいと思う	ベビーカーをどうやって上段に上げるのか？	10m以上で遊べるような遊具が必要では？	使用目的をある程度制限する	

幼児エリアと他のエリアを分けるフェンスがある方が安心	サントウフックの位置や数はどうなるのか？	ビクトグラムの位置（幼児が遊ぶアビール）	幼児のエリアにお遊びコーナー等の看板を設置してほしい	幼児と親が遊ぶ公園
----------------------------	----------------------	----------------------	----------------------------	-----------

子ども用遊具は上段が良い				
--------------	--	--	--	--



③芝生エリアの設置

維持管理を踏まえ、エリアを限定して人工芝を設置する。
開伐材のベンチを多数設置する。

小さい子どもも芝生で遊ばせたい	まずは「エリア分け」でOKのエリアの考案を！	「グラウンドゴルフ」3回に1回程度	芝生エリアでボール遊びは禁止したい。斜面で遊び、幼児エリアが危険	仮設テントの貸出は？	仮設ではなく、常設には出来ないか？	仮設テントの使用方法和維持方法は？	テントの付け外しは誰がやる？	東屋の設置
ゲートボール、グラウンドゴルフの食卓等は設けてほしい後付けはダメ	グラウンドゴルフの使用面積を確保してほしい	1周何mの表示があるといいのでは？	多少ボールを使っても安全な対策がないか？	イルミネーション設置の時、電源はどこから持ってくる？	公園内の外灯はどの位置か？点灯の時間はあるのか？			

④日よけの設置

日陰確保やイルミネーション設置等のため、シンボルツリーを確保するとともに、グリーン空間にベンチを設置する。また、仮設テントが設置しやすいようなフック付き柱や移動可能な開伐材のベンチを設置する。

仮設テントの貸出は？	仮設ではなく、常設には出来ないか？	仮設テントの使用方法和維持方法は？	テントの付け外しは誰がやる？	東屋の設置
------------	-------------------	-------------------	----------------	-------

⑤伐採材を活用したベンチ

長期利用による合成木材のベンチと短期利用の開伐材のベンチを設置する。開伐材のベンチは、積み上げや利用状況などを踏まえて、撤去及び入れ替えにて対応する。

開伐材が老朽化した時、安全性を確保できる？	開伐材の安全管理が不安	東屋の設置
-----------------------	-------------	-------

⑥見通し確保の伐採

視界の確保等の状況を踏まえて、上下段の見通しを確保するため、出来る限り伐採する。また、利用状況を踏まえたうえで、記念樹などの新植も検討する。

模型の木の数が多い気がする	園内の樹木の伐採可能性も...	安全でないアンダーパスが良いと思う	水は自動的に出たり止まったりするシステムにする	水飲み場ではなく、手洗い場が良い
---------------	-----------------	-------------------	-------------------------	------------------

⑦水飲み場の移設

遊具エリアに近く、遊びや運動の邪魔にならない位置に、水飲み場を移設する。既存の給水管を利用し、新しい手洗い場を、遊具近くに設置する。周辺部の地面は、土以外の舗装とする。

安全でないアンダーパスが良いと思う	水は自動的に出たり止まったりするシステムにする	水飲み場ではなく、手洗い場が良い
-------------------	-------------------------	------------------

滑石3丁目中の公園



●将来的に検討していくもの

水飲み場の新設

リニューアル後の利用状況などを踏まえ将来的に検討する。

体力づくりの器具

リニューアル後の利用状況などを踏まえ将来的に検討する。

①インターロッキングの舗装(半分程度)

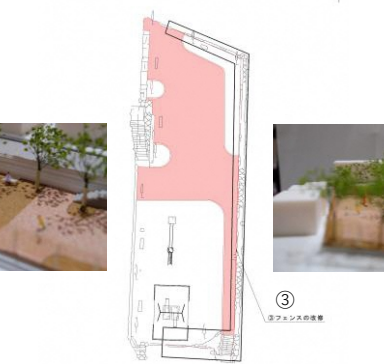
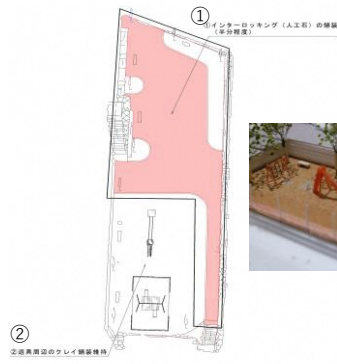
インターロッキングで舗装することにより車列の手間がなくなる。
雨の降後や乾後時のクッション性など、硬い舗装に比べ優位性をもつ
土舗装を半分程度舗装することで、維持管理との両立を図る。

手前の入り口から奥の入り口へ連続して敷く	入口階段のバリアフリー化
----------------------	--------------

②遊具周辺のクレイ舗装維持

遊具周りは安全性確保のため、土舗装以外では、コストのかかるゴム舗装が必要であるため、予算上困難である。よって、遊具周りは、土舗装（現状のま）とする。

道路側階段のバリアフリー化ができないか？	外灯の増設	ベンチの件雨除け	チャイルド休憩ベンチの設置
----------------------	-------	----------	---------------



③フェンスの改修

ダークブラウンなどの景観に合わせたフェンスを設置する。
既存と同等のサイズ（高さ3m）を計画する。
近隣住民の了解を得たうえで、慎重に進めていく。

目隠しの件	手前のフェンスは緑化で覆いつくすようにする	道路下の側溝の改修を！	ボール遊び禁止の看板	東屋の設置
-------	-----------------------	-------------	------------	-------

東屋の新設

リニューアル後の利用状況を踏まえ将来的に検討する。

東屋まで必要か？	仮設の日陰テントなどの検討を！
----------	-----------------

ウォーキングコース

今回の横尾地区の公園の一体的なリニューアルのなかで、地区全体に分布する公園をつないで1つのウォーキングコースにするということが想定できる。
今後、地区の協議会の検討などで、このような議論を継続実施する。

地区全体を繋ぐウォーキングコースは良いと思う	この公園に付くウォーキングコースの一部として盛り込む	横尾側から上り下りする際の休憩場所
------------------------	----------------------------	-------------------