

## 「第6回 長崎市中学生プログラミングコンテスト」実施要項

### 1 目的

学習者用パソコンを活用して、プログラミング作品を制作・発表する機会をつくることで、プログラミングに慣れ親しむとともに、生活や社会の中から問題を見出し、課題を設定し、プログラミング的思考を発揮して解決できる力を高める。

また、プログラミングの優秀性、楽しさや面白さ、工夫が感じられる優秀作品の表彰と紹介を行うことで、さらなる学びの推進を図る。

### 2 主催

長崎市教育委員会（教育研究所）

長崎市（DX推進課）

### 3 共催

長崎市中学校技術教育研究部

長崎市中学校文化連盟

### 4 協賛企業

長崎市内に事業所を有する企業（5社程度）

### 5 募集対象

長崎市内中学校に在籍の生徒

### 6 応募規定

- ・作品は原則としてScratchをベースとしたプログラミングソフトにより作成したもの。
- ・応募は1人1点までとし、個人もしくはグループで制作した作品で、他のコンテストに出品していないものとする。ただし、グループは3人以内とする。
- ・応募作品は、著作権（アニメキャラクターなどを含んだ作品）、商標権、肖像権など第三者の権利を侵害しないものであること。

### 7 部門・テーマ

#### (1) 基礎部門

長崎市教育委員会（教育研究所）が提供するScratchコードをアレンジ<sup>※</sup>した作品。テーマは「横スクロールアクションゲーム」とし、「外観」「BGM」「コード」等の追加・変更など、様々なアレンジを加えた作品を募集する。

※ テーマに沿わない、原形をとどめない等のアレンジは「選外」とします。

#### (2) 応用部門

家庭や部活動等、学校での授業外で制作した作品。テーマは、「環境問題の解決」とし、「アニメーション」や「ゲーム」、「コミュニケーション」、「計測・制御」等、様々な角度からの作品を募集する。ただし、シューティングゲームは部門テーマからの逸脱を防ぐため不可とする。

【SDGs17の目標】



## 8 応募方法

### (1) 参加申込

【参加生徒 → 各学校の申込責任者】

- ・「①プログラムファイル」「②応募用紙」を各学校の申込責任者に提出する。
- ・応募用紙には、作品概要、プログラミングの工夫点、アピールポイント等について記載を行う。
- ・双方向性プログラミング作品や計測・制御作品など、プログラムファイルのみで動作確認が難しいものについては、動作している動画（MP4形式）を添付する。

【各学校の申込責任者 → 教育研究所】

- ・各学校の申込責任者は、参加生徒から提出されたコンテスト応募用紙、作成したプログラムファイル（または動画データ）を次の方法で提出する。

【提出するデータのファイル名】

学校番号・学校名\_参加者名（ファイル情報）

（例）中 01 東長崎中\_長崎太郎\_応募用紙

中 01 東長崎中\_長崎太郎\_作品 1 ※双方向プログラムで複数データがある場合は番号をつける。

【提出先】

専用フォーム (<https://forms.gle/ytgBvrFYjS6VeAZa7>) で申し込む。

※フォームに添付できるファイル数は1回につき最大10個となるので、必要に応じて、複数回に分けて提出を行うこと。

### (2) 応募締切日 令和8年9月30日（水）

## 9 審査

### (1) 審査方法

#### ア 一次審査

審査員によるプログラムの動作と書類による審査を行い、審査委員会で協議のもと一次審査通過者を決定する。審査結果を10月16日（金）までに各学校に通知する。

#### イ 二次審査

審査会場にて応募者自身が作品についてのプレゼンテーションを実施する。プレゼンテーション内容と審査員の質疑応答による審査を行い、各賞を決定する。

日時：11月14日（土）13：30～16：40

場所：長崎市役所（2階）多目的スペース

日程：12：00～13：30 準備

13：30～13：35 開会あいさつ

13：35～13：40 審査説明

13：40～15：30 プレゼンテーション

※1人あたりの持ち時間10分（プレゼン、実演、質疑応答）、審査時間2分

15：40～16：20 特別講演

※一般社団法人渋谷未来デザイン

サステナブルファシリテーター 松嶋 範行 氏

講演タイトル 「職人」



16：20～16：35 審査結果の発表・表彰（小学生プログラミングコンテストの表彰含む）

16：35～16：40 閉会あいさつ

16：40～ 事務連絡・片付け

※会場への保護者・学校関係者の入場可。保護者のみの引率も可とする。

※協賛企業から1名ずつ審査員として二次審査に参加する。

## (2) 表彰

最優秀賞 1作品（応用部門から1作品）

優秀賞 2作品（各部門から1作品）

協賛企業賞 協賛企業ごとに1作品

参加賞 入賞者を除く応募者全員

※最優秀賞、優秀賞の受賞者には、賞状及び楯、賞品を贈呈する。

※協賛企業賞、奨励賞の受賞者には賞状及び賞品を贈呈する。

※参加賞は、賞状を贈呈する。

## 10 応募作品の取扱い

- ・応募作品は、原則として返却しない。
- ・応募作品の著作権は、応募者に属するものとする。また、応募者は、本コンテストへの応募の時点で、主催者による応募作品の使用を許諾したこととする。
- ・入賞者の作品動画や画像、学校名、氏名は「あじさいワールド」等において紹介する。応募者は、応募の時点でこのことを許諾したこととする。

## 11 問い合わせ

### 【本コンテストの内容に関する問い合わせ先】

長崎市教育委員会教育研究所 情報教育推進係（担当：野口）

〒850-0874 長崎市魚の町5番1号市民会館7F

電話：095-824-4814 E-mail：k.noguchi270@nagasaki-city.ed.jp

### 【協賛企業の募集に関する問い合わせ先】

長崎市情報政策推進部 DX 推進課（担当：池田）

〒850-8685 長崎市魚の町4番1号8階

電話：095-829-1414 E-mail：joho\_seisaku@city.nagasaki.lg.jp