

## 「第5回 長崎市中学生プログラミングコンテスト」実施要項

### 1 目的

1人1台学習者用パソコンを活用して、プログラミング作品を制作・発表する機会をつくることで、プログラミングに慣れ親しむとともに、生活や社会の中から問題を見出し、課題を設定し、プログラミング的思考を発揮して解決できる力を高める（情報活用能力育成のための「ながさきモデル」より）。

また、プログラミングの優秀性、楽しさや面白さ、工夫が感じられる優秀作品の表彰と紹介を行うことで、さらなる学びの推進を図る。

### 2 主催

長崎市教育委員会（教育研究所）

長崎市（DX推進課）

### 3 共催

長崎市中学校技術教育研究部

長崎市中学校文化連盟

### 4 協賛企業

長崎市内に事業所を有する企業（4社程度）

※別紙1「『協賛企業賞』提供企業の募集」及び別紙2「同意書」参照

### 5 募集対象

長崎市内中学校に在籍の生徒

### 6 応募規定

- ・作品は原則としてScratchをベースとしたプログラミングソフトにより作成したもの。
- ・応募は1人1点までとし、個人もしくはグループで制作した作品で、他のコンテストに出品していないものとする。ただし、グループは3人以内とする。
- ・応募作品は、著作権（アニメキャラクターなどを含んだ作品）、商標権、肖像権など第三者の権利を侵害しないものであること。

### 7 部門・テーマ

#### (1) 基礎部門

長崎市教育委員会（教育研究所）が提供するScratchコードをアレンジした作品。テーマは「シューティングゲーム」とし、「外観」「BGM」「コード」等の追加・変更など、様々なアレンジを加えた作品を募集する。

## (2) 応用部門

家庭や部活動等、学校での授業外で制作した作品。テーマは、「平和と公正をすべての人に※」とし、「アニメーション」や「ゲーム」、「コミュニケーション」、「計測・制御」等、様々な角度からの作品を募集する。

※ 被爆 80 周年を迎える今年、長崎市の中学生は、平和についてどのように考え、行動すべきか。SDGs の目標 16「平和と公正をすべての人に」を羅針盤に、中学生らしいプログラミング作品を募集する。

## 8 応募方法

### (1) 参加申込

#### 【参加生徒→各学校の申込責任者】

- ・コンテスト応募用紙と作成したプログラムファイルを各学校の申込責任者に提出する。
- ・コンテスト応募用紙には、作品概要、プログラミングの工夫点、アピールポイント等について記載を行う。
- ・双方向性プログラミング作品や計測・制御作品など、プログラムファイルのみで動作確認が難しいものについては、動作している動画（MP4 形式）を添付する。

#### 【各学校の申込責任者→教育研究所】

- ・各学校の申込責任者は、参加生徒から提出されたコンテスト応募用紙、作成したプログラムファイル、動画データを次の方法で提出する。

#### 【提出先】

(Google ドライブ) 全職員\_共有→07 プログラミングコンテストに参加者単位でフォルダを作成して保存する。

#### 【提出するデータのフォルダとファイル名】

[フォルダ名]	[ファイル名]
(学校番号) 学校名_参加者名	(学校番号) 学校名_参加者名 (ファイル情報)

(例) [フォルダ名]	[ファイル名]
中 01 東長崎中_長崎太郎	中 01 東長崎中_長崎太郎_応募用紙
	中 01 東長崎中_長崎太郎_作品 1
	※双方向プログラムで複数データがある場合は番号をつける。
	中 01 東長崎中_長崎太郎_動画

※県立・国立・私立中学校は、Eメールにて提出を行う。(k.nakashima925@nagasaki-city.ed.jp)

※その他の方法で提出をする場合は、教育研究所担当まで連絡ください。

### (2) 応募締切日

令和 7 年 9 月 30 日 (火)

## 9 審査

### (1) 審査方法

#### ① 一次審査

審査員によるプログラムの動作と書類による審査を行い、審査委員会で協議のもと一次審査通過者を決定する。審査結果を10月17日（金）までに各学校に通知する。

#### ② 二次審査

メイン会場またはオンラインにて応募者自身が作品についてのプレゼンテーションを実施する。プレゼンテーション内容と審査員による質疑応答による審査を行い、各賞を決定する。

日時：11月15日（土）13：30～16：40

場所：長崎市立図書館 1F 多目的ホール（審査会場）

日程：	12：00～13：30	準備
	13：30～13：35	開会あいさつ
	13：35～13：40	審査説明
	13：40～15：30	プレゼンテーション (1人あたりの持ち時間6分（プレゼン、質疑応答）、審査時間3分) (休憩)
	15：40～16：20	特別講演 及び 審査員協議
	16：20～16：35	審査結果の発表・表彰（小学生の表彰含む）
	16：35～16：40	閉会あいさつ
	16：40～	事務連絡・片付け

※オンラインの接続方法、日程については、一次審査の結果の通知の際にお知らせする。

※プレゼンテーションの場所（メイン会場もしくはオンライン（各学校、家庭））については、一次審査後に希望をとります。

※会場への保護者・学校関係者の入場可。保護者のみの引率も可とする。

※協賛企業から1名ずつ審査員として二次審査に参加する。

### (2) 表彰

最優秀賞 1作品

優秀賞 2作品（各部門から1作品）

協賛企業賞 協賛企業ごとに1作品

奨励賞 一次審査通過者作品（最優秀賞及び優秀賞、企業協賛賞を除く）

参加賞 入賞者を除く応募者全員

※最優秀賞、優秀賞には、賞状及び楯、賞品を贈呈する。

※協賛企業賞、奨励賞には賞状及び賞品を贈呈する。

※参加賞には、賞状を贈呈する。

## 10 応募作品の取扱い

- ・応募作品は、原則として返却しない。
- ・応募作品の著作権は、応募者に属するものとする。また、応募者は、本コンテストへの応募の時点で、主催者による応募作品の使用を許諾したこととする。
- ・入賞者の作品動画や画像、学校名、氏名は「あじさいワールド」等において紹介する。応募者は、応募の時点でこのことを許諾したこととする。

## 11 問い合わせ

### 【本コンテストの内容に関する問い合わせ先】

長崎市教育研究所 情報教育推進係（担当：宮濱）

〒850-0874 長崎市魚の町5番1号市民会館7F

電話：095-824-4814 FAX：095-823-6368

E-mail：t.miyahama715@nagasaki-city.ed.jp

### 【協賛企業の募集に関する問い合わせ先】

長崎市DX推進課（担当：池田）

〒850-0032 長崎市魚の町4番1号8階

電話：095-829-1414 FAX：095-829-1115

E-mail：joho\_seisaku@city.nagasaki.lg.jp